



LOS RECLUTAN EN COMUNIDADES EN LÍNEA

VIDEOJUEGOS, EL NUEVO GANCHO DEL CRIMEN PARA CAPTAR MENORES

Texto: **SHARON MERCADO** —nacion@eluniversal.com.mx

Atraídos con promesas de dinero y poder a través de distintas plataformas y redes sociales, las víctimas luego son obligadas a participar en actividades delictivas. Entre 145 mil y 250 mil niños y adolescentes están en riesgo, advierte la Red por los Derechos de la Infancia en México; expertos señalan que la narcocultura y las pocas oportunidades contribuyen a la leva | **A6** |



VIDEOJUEGOS: EL ENLACE DEL CRIMEN CON MENORES

Regularmente los jóvenes reclutados por la delincuencia organizada no tienen oportunidades de trabajo ni de estudio, la narcocultura los enamora y caen, coinciden expertos

Texto: **SHARON MERCADO**

—nacion@eluniversal.com.mx

Ilustración: **LILIANA PEDRAZA**

T

odos los días Diego llegaba de la escuela directamente para jugar videojuegos. En 2021 fue contactado por

criminales a través de Xbox y salió de su casa en Coyoacán para encontrarse con ellos. Le dieron una identificación falsa para abordar un avión hacia Reynosa, Tamaulipas, acompañado de otros cinco menores reclutados por el mismo medio.

El fenómeno de reclutamiento de menores por parte del crimen organizado no es un tema nuevo en México; sin embargo, sí es un nuevo *modus operandi* el engancharlos por medio de videojuegos y redes sociales y que, muchas veces, gira en



tomo a las comunidades de juegos como *Free Fire*, *Battlefield*, *Fortnite* y *Call Of Duty*.

La Secretaría de Gobernación (Segob) ha advertido de esta problemática a través del Observatorio Nacional de Prevención del Reclutamiento de Niñas, Niños y Adolescentes por parte de la Delincuencia Organizada (Onprensa). Pero no hay reportes, cifras o informes hechos por la misma que documenten cuántos menores han sido convencidos o forzados a participar en acciones delictivas.

Así, a sus 15 años, Diego fue obligado a cruzar por el río Bravo rumbo a Estados Unidos, donde el crimen organizado lo esperaba para integrarlo a sus filas, aunque cometieron un descuido: nunca le quitaron su celular.

Gracias a esto, un colectivo de madres buscadoras, junto a la Comisión Nacional y la Comisión Estatal de Búsqueda de Tamaulipas pudieron rescatarlo. Su madre y abuela levantaron una denuncia, el abogado se contactó con autoridades estadounidenses, quienes lo encontraron antes de que fuera demasiado tarde.

“El abogado se contactó con el FBI y lo rescatan, pero ya del lado de Estados Unidos, y lo entregan a la Guardia Nacional, en el Puente Internacional de Hidalgo (Texas). Lo llevaron a un DIF de Reynosa y su mamá vino a reconocerlo”, recuerda una madre buscadora en entrevista con EL UNIVERSAL.

Al joven le enviaban fotos de fajos de billetes y le decían: “Esto vas a ganar, ¿vas o no?”; al igual que a los otros cinco menores. Desafortunadamente, se enteraron de ellos tiempo después, cuando revisaron las listas de pasajeros, pues a ellos nadie los buscaba, o al menos, no lo hicieron vía denuncia.

Problemática presente pero sin cifras

Fue hasta la llegada del Plan de Acción 2019–2024 de México en Alianza Global para poner fin a la violencia contra la niñez, que la Dirección de Atención a Grupos en Riesgo publicó un instrumento para identificar los *modus operandi* más utilizados: en primer lugar coloca las invitaciones a través de redes sociales y en segundo, a través de videojuegos.

Los menores son invitados a participar directamente, son amenaza-



dos de frente, reciben amenazas indirectas (a su familia o comunidad), les dan falsas promesas de ingresos, falsas promesas de oportunidad de trabajo. Otros más lo hacen con la retención de documentos de personas migrantes, privación de la libertad y con la seducción de niñas, niños y jóvenes para luego forzarlos a realizar actividades delictivas.

“El *modus operandi* en materia de reclutamiento de Niñas, Niños y Adolescentes (NNA) clarifica los aspectos relacionados en las zonas de alta incidencia delictiva, ya que por un lado se encuentra la vigilancia previa, selección de la víctima y el lugar, el empleo o no de amenazas o de armas, o a través de seducirlos por medio de videojuegos o engaños”, explica.

El Mecanismo Estratégico del Reclutamiento y Utilización de NNA por Grupos Delictivos y la Delincuencia Organizada en Zonas de Alta Incidencia Delictiva en México señala que hay 18 estados con mayor reclutamiento: Baja California, Colima, Chihuahua, Ciudad de México, Estado de México, Guanajuato, Guerrero, Jalisco, Michoacán, Morelos, Nuevo León, Puebla, Quintana Roo, San Luis Potosí, Sinaloa, Sonora, Tamaulipas y Zacatecas.

Lo que se debe a la presencia de más de 50 grupos delincuenciales como: el *Cártel de Sinaloa*, *La Nueva Familia Michoacana*, *Caballeros Templarios*, *Los Rojos* o el *Cártel Jalisco Nueva Generación (CJNG)*.

A pesar de esto, no informa cuántos menores han sido enganchados. Actualmente, la única organización que tiene una estimación es la Red por los Derechos de la Infancia en México (Redim), pues en 2011 reveló que 35 mil NNA formaban parte de grupos delictivos. Y en 2021 mencionó que entre 145 mil y 250 mil están en riesgo de ser reclutados o utilizados por grupos delictivos.

Narcocultura y juegos de video seducen a niños y jóvenes

En entrevista con este medio, David Saucedo, experto en seguridad, advierte que unos videojuegos estadounidenses tienen temáticas de crimen organizado, como *Call Of Duty: Modern Warfare 2*, donde se retratan lugares de Guanajuato (el Callejón del Beso, la Plaza de Los Ángeles y la Plaza de la Paz), lo que hace apología a la situación de violencia que se vive en la entidad.

“Es un videojuego en donde se simula actividad delictiva y en donde el escenario son las calles de Guana-



juato. La violencia y el crimen organizado son tropicalizados con el objetivo de mexicanizar la incorporación de los jóvenes que forman parte de esta narcocultura”, señala.

Así, explica que el reclutamiento diario se debe a que la narcocultura penetra en redes sociales y videojuegos, espacios donde los jóvenes pasan muchas horas al día. A eso se le suma la falta de oportunidades laborales y la pobreza.

“Ese es el gancho con el que logran incorporarlos. El modo de vida del narco es idealizado, se les presenta como personas con mucho poder adquisitivo, con lujos y una vida de excesos. En muchas regiones del país, los jóvenes sólo tienen tres opciones: incorporarse al comercio informal, migrar a Estados Unidos o incorporarse a los ejércitos del narco”, expresa David Saucedo.

Los delincuentes también aprovechan las comunidades de videojuegos para entrar a grupos de Facebook y acercarse a ellos. Una vez que les generan confianza, los reclutan para hacer distintas actividades, que el mecanismo estratégico ya identificó por grupos de edad.

“Las redes sociales y videojuegos se vuelven una tierra fértil para reclutarlos, se adaptan a nuevos mecanismos de comunicación, se va

adaptando el modo en el que las redes criminales ejercen sus formas de reclutamiento, sus formas de violencia y abuso y demás”, refiere Dulce Leal, directora de incidencia y política pública de Reinserta.

La especialista afirma que hay diversos factores de riesgo y que se deben eliminar los estigmas y prejuicios sobre el reclutamiento. “Creemos que son jóvenes que no quieren estudiar, que tienen adicciones y que entonces se meten a las filas del crimen organizado, porque así lo eligen”.

En este sentido, ambos alertan que mediante anuncios y ofertas laborales falsas con sueldos arriba del promedio nacional, sin documentación, ni grados de estudios y realizando actividades sencillas, los jóvenes asisten y son secuestrados y obligados a incorporarse.

Asimismo, Dulce Leal dice que muchos niños y adolescentes, considerados como “problemas”, son abrazados y manipulados emocionalmente por delincuentes que los escuchan, “entienden”, los hacen sentir validados y reconocidos.

“Un adolescente o un niño es más manipulable, es más fácil de intimidar y adiestrar. La pena que un joven o un adolescente lo más que va a estar en la cárcel son cinco años, entonces muchos de ellos les prome-



ten que sólo van a estar ese tiempo y ellos se ‘encargarán’ monetariamente de sus familias”, expone.

La experta añade que la prohibición no es la solución para cuidar a menores, más bien, los padres, madres, maestros y amigos deben supervisar lo que los niños juegan,

con quién juegan y con quién hablan. Advertirles de no dar datos personales y controlar las horas que pasan en estos canales. Y, por supuesto, formar un vínculo de confianza y de cercanía para aquellos que puedan pedir ayuda en caso de ser necesario. ●



Un adolescente o un niño es más manipulable, es más fácil de intimidar y adiestrar”

DULCE LEAL

Directora de incidencia y política pública de Reinserta

