



Consideran medida como paliativo

MARTHA MARTÍNEZ

Héctor Saúl Téllez, diputado del PAN, calificó como un paliativo administrativo el estímulo fiscal del 100 por ciento al impuesto a videojuegos violentos.

Advirtió que con el decreto, la Presidenta Claudia Sheinbaum busca evitar exponer aún más el error que cometieron al aprobar un nuevo impuesto a los videojuegos con contenido violento en la pasada discusión presupuestal.

No obstante, señaló que el estímulo fiscal no exime de la existencia y aplicación de un nuevo impuesto en 2026 y tampoco evita las cargas administrativas que le generará a los nue-

vos contribuyentes acceder al nuevo beneficio.

“Paliativo administrativo. Lo advertimos. La Presidenta tiene el ego tan elevado que evitó exponer aún más su error al presentar una nueva iniciativa que contradijera su propuesta original.

“Sin embargo, esto no exime de la existencia y aplicación del nuevo impuesto en 2026, el cual además impone una serie de trámites burocráticos a los contribuyentes para la gestión del estímulo. Esta situación resulta desfavorable. Todo mal”, posteó.

La medida se da luego de que el pasado 23 de diciembre, pidió que se quite el gravamen, tras reconocer que es complejo cla-

sificar si el contenido de un videojuego es violento o no.

Téllez indicó que la medida más apropiada para corregir el error de la mayoría era presentar una nueva iniciativa para eliminar el impuesto del sistema fiscal.

El panista anunció que su bancada ya tiene preparada una propuesta y la presentarán en breve.

“La medida más apropiada sería una iniciativa para eliminar este impuesto absurdo del sistema fiscal, que propuso la propia presidenta y que su bancada aprobó. Hemos insistido en ello. La tenemos preparada y la presentaremos a la brevedad. Veremos si el partido oficialista tiene la voluntad de apoyarla”, planteó.