



POLÉMICA POR GRAVAMEN A VIDEOJUEGOS

“Vía legislativa, la única para eliminar impuesto”

DE LA REDACCIÓN

nacional@glmm.com.mx

El debate en torno al impuesto de 8% a los videojuegos de contenido violento volvió al centro de la discusión pública, luego de que la presidenta Claudia Sheinbaum anunciara que no se cobrará el gravamen.

Sin embargo, el diputado del PAN, Héctor Saúl Téllez, subrayó que el impuesto sigue vigente y que su eliminación sólo puede darse a través de la vía legislativa.

“Esta propuesta de un nuevo impuesto vino directamente del Poder Ejecutivo y fue aprobada por la mayoría oficialista; hoy existe en el mapa fiscal y no puede simplemente dejar de cobrarse”, advirtió el legislador del blanquiazul.

Explicó que una de las rutas posibles es que “la presidenta emita un

EL DATO

Advertencias

El diputado Héctor Saúl Téllez enfatizó que hubo muchas advertencias sobre el tema, en mesas de trabajo y parlamento abierto.

decreto administrativo para regresar 100% del impuesto, vía estímulos o subsidios, pero eso no elimina el gravamen, sólo lo disfraza y mantiene un esquema incorrecto”, señaló al recalcar que la medida conservaría la carga administrativa y la incertidumbre jurídica.

Hay que “desaparecer este impuesto absurdo e ilógico que nunca debió existir”, dijo y adelantó que PAN presentará la propuesta en cuanto inicie el periodo de sesiones de 2026.