



Proponen que adicción a videojuegos sea materia de salubridad general

Con el propósito de establecer como materia de salubridad general el diseño e implementación de acciones y políticas públicas que permitan prevenir, tratar y controlar el uso problemático y la adicción a los videojuegos, el diputado Antonio de Jesús Ramírez Ramos (PVEM) propuso adicionar una fracción XXI Bis al artículo 3 de la Ley General de Salud.

<https://ahoratabasco.com/proponen-que-adiccion-a-videojuegos-sea-materia-de-salubridad-general/>