



Propone PVEM prevenir y tratar la adicción a videojuegos

El diputado del Partido Verde Ecologista de México (PVEM), Antonio de Jesús Ramírez Ramos, propuso adicionar a la Ley de Salud una fracción que permita implementar acciones y políticas para prevenir, tratar y controlar “el uso problemático y la adicción a los videojuegos”.

En el documento, enviado a la Comisión de Salud, refiere que es necesario garantizar, a quienes muestran signos de adicción a los videojuegos, un diagnóstico adecuado y oportuno, así como el acceso a un tratamiento con especialistas en adicciones, regulación de emociones y adquisición y mantenimiento de hábitos saludables para asegurar una recuperación efectiva y duradera a los pacientes.

Menciona que hay estudios que indican que los niños y adolescentes mexicanos pasan 60 por ciento de su tiempo libre en actividades frente a una pantalla para jugar videojuegos y ver videos, y aunque los videojuegos tienen algunos beneficios, subrayó que también tiene impactos negativos, especialmente, si las personas dedican demasiado tiempo a esta actividad.

Según la Organización Mundial de la Salud (OMS), no poder dejar de jugar en internet o con una consola, desatender amistades o descuidar el trabajo por esa causa, puede ser síntoma de adicción a los videojuegos, por lo que este organismo internacional clasificó recientemente la adicción a los videojuegos como una enfermedad mental.

Indica que las consecuencias negativas de los videojuegos son variadas y de distintos niveles de gravedad. Puede tratarse de daños a la salud por jugar en exceso, como ojos cansados, insomnio o problemas de espalda y cuello por la mala postura, pero también hay daños psicológicos o emocionales, como desinterés, aislamiento y adicción.

Aunque el tiempo no es necesariamente la única variable a tomar en cuenta para saber si alguien tiene problemas con el uso de videojuegos que pudieran convertirse en adicción, es necesario prestar especial atención y poner en marcha acciones preventivas que eviten posibles daños a la salud como consecuencia de los riesgos asociados con el abuso de los videojuegos.

<https://mvsnoticias.com/nacional/2022/7/10/propone-pvem-prevenir-tratar-la-adiccion-videojuegos-558441.html>