



REDES DE PODER



Van por acuerdos locales

En espera de que se oficialice la ruptura de la coalición electoral **Va por México** en las próximas horas, lo cierto es que, a nivel local, los principales operadores de los partidos en los estados aún trabajan

su propia estrategia de cara a los siguientes comicios, independientemente de lo que definan las dirigencias nacionales, no solo en el **Estado de México** o **Coahuila** en donde habrá elecciones el próximo año y no se ha descartado la

posibilidad de una alianza, sino incluso ya con miras a 2024. Uno de los casos, nos dicen, es la **Ciudad de México**, donde algunos de los precandidatos azules a la jefatura de Gobierno siguen trabajando por liderar una candidatura en común, buscando acercamientos con el prisma capitalino. Atentos.

Aprobación esta misma semana

Precisamente la iniciativa que aceleró el distanciamiento entre el **PRI** con sus aliados del **PAN** y el **PRD**, que permitiría a las **Fuerzas**

Armadas realizar labores de seguridad pública hasta 2028, saldría aprobada en el pleno esta misma semana, sin cambios, aunque no sin polémica. Si no hay alguna modificación de última hora, la iniciativa de la diputada priista **Yolanda de la Torre** será aprobada hoy en comisiones y mañana podría ser llevada al pleno, donde no tendría problemas para alcanzar los votos.

Mejía, más que perfilado

A pesar de que formalmente la convocatoria de **Morena** para elegir a su candidato en **Coahuila**

será dada a conocer en octubre, ya al interior del partido se menciona que el subsecretario de Seguridad y Protección Ciudadana federal, **Ricardo Mejía Berdeja**, es quien se enfila como el gran favorito para abanderar a la **4T** en el estado norteroño, esto pese a los embates que ha recibido por parte de la estructura del gobernador de aquella entidad, **Miguel Riquelme**. Ya las primeras impresiones que han llegado al **CEN** de **Morena** dejan entrever que **Mejía** está dejando muy lejos a un muy molesto expansionista **Luis Fernando Salazar**.