



Ricardo Villarreal: "Cuidar la información cuesta mucho dinero, el gobierno no debe escatimar"

El secretario de la Defensa Nacional, Luis Cresencio Sandoval, pospuso la reunión que tendría con diputados para tratar el tema del hackeo que el grupo Guacamaya hizo a la dependencia militar.

En entrevista con Sergio Sarmiento y Lupita Juárez para El Heraldo Radio, el panista Ricardo Villarreal, presidente de la Comisión de Defensa de la Cámara de Diputados, aclaró que no se trata de una comparecencia, sino de un diálogo.

Explicó que ante al hackeo del que fue víctima la Sedena, la comisión que preside propuso una reunión de trabajo con el general Sandoval González, quien "siempre ha tenido una gran apertura"; sin embargo, aplazó la reunión de trabajo por temas de agenda.

"Queremos platicar con él sobre la propuesta de presupuesto para la Sedena, y si hay lo suficiente para el tema de la ciberseguridad", ahondó.

Villarreal aseguró que han tenido una buena comunicación con el titular de la dependencia militar y buscan profundizar en un tema clave para la seguridad nacional y pública. "Es un tema vigente y no nos queda claro si (la ciberseguridad) está lo suficientemente atendida".

Agregó que en los próximos días se acordará una nueva fecha para reunirse con Cresencio Sandoval.

"Cuidar la información cuesta mucho dinero, pero creo que en eso el gobierno no debe escatimar, no es la única secretaría que ha tenido problemas como estos", manifestó.

Destacó que es importante que haya un presupuesto para todos los temas, y sobre todo para el tema de la ciberseguridad, que está vigente, pero no está claro si está lo suficientemente atendido.

"Si es el caso, tendríamos que buscar una partida presupuestaria adicional".

Finalmente, aseguró que el ánimo de los diputados de la Comisión de Defensa, es conocer exactamente lo que ocurrió, para poder corregirlo.

<https://heraldodemexico.com.mx/nacional/2022/10/17/ricardo-villarreal-cuidar-la-informacion-cuesta-mucho-dinero-el-gobierno-no-debeescatimar-449171.html>