



## Rosa Icela Rodríguez propone regular contenido violento de videojuegos



CIUDAD DE MÉXICO (OTILIA CARVAJAL).- La secretaria de Seguridad y Protección Ciudadana, Rosa Icela Rodríguez, propuso regular los videojuegos con contenido violento como parte de la estrategia de seguridad del país. El planteamiento lo realizó el jueves durante la plenaria de la bancada de Morena en la Cámara de Diputados.

"También se ha advertido que no contamos en el país con una regulación del contenido violento y explícito de los videojuegos, por lo que les proponemos emitir una ley para crear una comisión interinstitucional que, acorde con los contenidos de los videojuegos, califique la categoría para su renta y comercialización", expuso la funcionaria.

<https://www.eluniversal.com.mx/nacion/sspc-rosa-icela-rodriguez-propone-regular-contenido-violento-de-videojuegos>