



Con enmendaduras y sin claridad en detalles, arranca discusión de reforma al Poder Judicial



Con imprecisiones y enmendaduras analizadas a última hora, el bloque de la 'Cuarta Transformación' en la Cámara de Diputados iniciará mañana la discusión y votación de la reforma al Poder Judicial para renovar a ministros, jueces y magistrados por medio de una elección compleja que dejará resolver al INE.

A unas horas de que arranque la sesión del pleno de San Lázaro este martes, el grupo de trabajo conformado por la 4T, para estudiar el dictamen que la Comisión de Puntos Constitucionales de la pasada Legislatura dejó aprobado, continúa en sesión, buscando acuerdos sobre las correcciones que se harán al proyecto.

Bajo el argumento de que la elección de jueces es “inédita”, el coordinador de Morena en la Cámara baja, Ricardo Monreal Ávila, admitió desconocer los tiempos que le llevará a los ciudadanos votar, pues se estima que se trate de un ejercicio largo debido a que el número de cargos es amplio.

“El ejercicio que se va a llevar a cabo, de aprobarse la reforma, es inédito, nunca se ha aplicado, no sabemos qué tiempo se va a llevar... Tenemos que hacer ejercicios porque, obviamente, como es único, es inédito; yo confío en que la capacitación del órgano electoral permita la agilidad en este tipo de procesos”, declaró en conferencia de prensa.

En ese sentido, aseguró que buscarán la forma de simplificar el proceso para que los electores no inviertan gran tiempo.



“Se está ahora revisando, pero yo sí creo que la forma de elegir a jueces, ministros y magistrados se va a sintetizar y se va a hacer tan fácil que dure menos minutos”, dijo.

Un cálculo hecho por el Partido del Trabajo, presentado esta mañana, arrojó que serán 11 mil 220 cargos a renovarse como efecto de esta reforma y, debido a que se harán en dos partes, para 2025 se prevé la elección de cinco mil 600 nuevos altos trabajadores judiciales.

<https://www.razon.com.mx/mexico/arranca-discusion-reforma-judicial-con-enmendaduras-ricardo-monreal-591464>