



Tras decisión de Sheinbaum, Morena alista modificaciones a la Ley de Ingresos sobre videojuegos

Ricardo Monreal insiste en que la Cámara de Diputados dará cauce formal a la instrucción de la presidenta

23 Dic, 2025



Monreal califica la derogación como 'una buena decisión' y resalta el papel del Congreso en formalizarla.

El Congreso de la Unión modificará la [Ley de Ingresos 2026](#) para eliminar el impuesto del **8%** a los videojuegos con contenido violento, luego de que la presidenta **Claudia Sheinbaum** anunciara el retiro de la medida por su inviabilidad técnica.

Así lo confirmó el coordinador de Morena en la **Cámara de Diputados**, [Ricardo Monreal](#), quien subrayó que el **Poder Legislativo** coincide plenamente con la reflexión de la mandataria y procederá a derogar el artículo correspondiente.

Monreal respalda a Sheinbaum y anticipa cambios en la ley

Ricardo Monreal dejó claro que la bancada de Morena acompañará la decisión presidencial y actuará con rapidez una vez que llegue la **iniciativa formal al Congreso**.

En un mensaje difundido en redes sociales, el legislador afirmó: "Hoy el Congreso tiene que modificar la Ley de Ingresos y derogar este artículo para que esta tasa del ocho por ciento **no se aplique a los videojuegos**".



Añadió que existe un consenso político para eliminar el gravamen y destacó el papel del Legislativo en dar cauce legal a la **decisión del Ejecutivo**.

“Nosotros **coincidimos** con la presidenta Claudia Sheinbaum y estamos de acuerdo en derogarlo. Una vez que iniciemos el **proceso formal** y que recibamos la iniciativa, procederemos oportunamente a votarlo para su derogación”, sostuvo.

Monreal calificó la determinación como **“una buena decisión”** y remarcó que ahora corresponde al Congreso “darle forma”.

La postura de la presidenta y las razones del retiro

Durante su conferencia matutina del **23 de diciembre de 2025**, la presidenta [Claudia Sheinbaum](#) explicó que el impuesto no se aplicará debido a la falta de criterios claros para definir qué videojuegos pueden considerarse violentos.

“Es muy difícil distinguir entre un videojuego que tiene violencia y uno que no, entonces, cómo le vas a poner un **impuesto**, quién va a determinar esa circunstancia”, argumentó.

Aunque la propuesta había sido planteada meses atrás como parte del Paquete Económico 2026, **finalmente no se concretó**.

La mandataria reconoció que, pese a la intención inicial, la medida resultó **inviable en la práctica** y decidió cancelarla definitivamente.

Qué buscaba el impuesto del 8 %

La iniciativa, impulsada por la Secretaría de **Hacienda y Crédito Público**, contemplaba aplicar una tasa del 8% a videojuegos clasificados como violentos en formatos **físicos y digitales**.

El objetivo declarado era desincentivar su consumo y fomentar hábitos más saludables, especialmente entre niñas, niños y adolescentes.

De haberse aplicado, un videojuego con precio de **mil 199 pesos** habría aumentado a casi **mil 250 pesos**.



La medida se enfocaba en títulos clasificados como **"C" y "D"**, dirigidos a mayores de edad, en un mercado que supera los 2,300 millones de dólares anuales y cuenta con más de **76 millones** de jugadores en México.

Debate sobre los daños y la alternativa del gobierno

El retiro del impuesto reactivó el debate sobre el **impacto real** de los videojuegos violentos.

Mientras algunos especialistas advierten que pueden generar adicción, gastos recurrentes o normalizar conductas agresivas, otros sostienen que la violencia infantil responde principalmente a factores como el **entorno familiar y social**.

Ante este escenario, el gobierno federal optó por una estrategia distinta basada en la prevención y la información.

En lugar del gravamen, se impulsarán **campañas de concientización** dirigidas a jóvenes y padres de familia.

Los puntos clave de la nueva estrategia serán:

- Informar sobre los riesgos del uso excesivo de videojuegos.
- Promover la supervisión parental según la edad y clasificación.
- Fomentar el consumo responsable de contenidos digitales.
- Prevenir conductas adictivas y normalización de la violencia.

Con esta decisión, el Ejecutivo y el Legislativo cierran la puerta al impuesto y apuestan por un **enfoque educativo**, mientras el Congreso avanza en la derogación formal anunciada por Ricardo Monreal.

[Tras decisión de Sheinbaum, Morena alista modificaciones a la Ley de Ingresos sobre videojuegos - Infobae](#)