



Diputada Reyes celebra marcha atrás

Tras el anuncio de la presidenta Claudia Sheinbaum sobre que ya no se cobrará el impuesto de 8% a videojuegos "violentos", la legisladora emecista Irais Reyes celebró la decisión al considerar que se evitó una medida que desde el inicio era inviable en la práctica.

La *diputada gamer*, como se le conoce en redes sociales por su contundente postura en contra del impuesto durante la discusión del mismo en San Lázaro, destacó la falta de criterios claros para definir qué contenidos podrían considerarse violentos.

"Más allá del impacto económico, el principal problema era la ausencia de una definición clara sobre qué se pretendía gravar. Como lo señalé en tribuna, en medios y en podcasts de la comunidad *gamer*: este im-

puesto presentaba la interrogante básica de quién decide qué es violento", externó.

Ante la postura que fijó el Ejecutivo Federal, la legisladora resaltó que el enfoque era incorrecto y que desechar el impuesto representa un avance en favor de políticas públicas claras, justas y aplicables.

"Era una puerta que se abría al autoritarismo el hecho de que el gobierno cobrara nuevos impuestos con base en lo que a su criterio considerase qué es violento".

Añadió que se buscaba castigar a quien está jugando en casa, en lugar de resolver la inseguridad en el país.

La legisladora subrayó que establecer un impuesto con criterios subjetivos habría generado discrecionalidad, confusión legal y riesgos de censura. / YALINA RUIZ