



► RECUCLA SHEINBUM: NO APLICARÁ IMPUESTO A VIDEOJUEGOS. PÁG. 6

Se quitará el impuesto a los videojuegos, anuncia Claudia Sheinbaum

AUNQUE SE APROBÓ en Congreso, señala que no hay forma de definir cuáles contienen violencia o no

POR ELIA CRUZ CALLEJA
nacion@contrarepublica.mx

Pese a que fue aprobada por el Congreso, la presidenta Claudia Sheinbaum Pardo anunció que no se impondrá el impuesto especial de 8 por ciento a los videojuegos porque es difícil definir cuáles contienen violencia y cuáles no.

De acuerdo con la Miscelánea Fiscal 2026, los videojuegos con clasificación C y D como 17+ y 18+, tendría una nueva carga fiscal del 8 por ciento sobre el costo actual con el propósito de desincentivar que los consumidores jóvenes se acercaran a juegos violentos, bajo el argumento de que después replicarían esas conductas en la cotidianidad de sus vidas.

Sin embargo, este martes 23 de diciembre, durante su conferencia de prensa mañanera, la mandataria federal expuso que era muy difícil distinguir a cuál ponérselo y también expresó que se cuestionaron quién tendría que determinar qué videojuegos son violentos y cuáles no.

“Ya no se va a cobrar ese impuesto. Voy a explicar por qué. Es muy difícil. Al final, yo les pedí que se quitara el impuesto sobre videojuegos y al final no se quitó de la Ley de Ingresos y quedó. Es muy difícil distinguir entre un videojuego que tiene violencia y uno que no. Entonces, ¿cómo le vas a poner un impuesto? ¿Quién va a determinar esa circunstancia? Entonces, tomamos la decisión de que no, que no se cobre el impuesto”, indicó.

Por el contrario, la mandataria federal aseguró que determinaron emprender una campaña dirigida a los jóvenes para concientizarlos de hasta dónde los puede llevar el consumir y jugar de manera excesiva estos videojuegos con contenido violento y que además generan adicción, cuestan dinero y promueven conductas violentas.

“Entonces, decidimos mejor que el tema de los impuestos se quite porque tiene muchas complicaciones y realmente que haya una campaña orientada a la construcción de la paz, que es la campaña de por la paz y contra las adicciones”, subrayó la titular del Ejecutivo federal.●

CAMPAÑA

LA PRESIDENTA indicó que emprenderán una campaña dirigida a los jóvenes para concientizarlos sobre el exceso de consumir y jugar videojuegos de contenido violento que generan adicción